

EF 卡口镜头机器视觉相机用户手册



20240511

目录

EF 卡口镜头机器视觉相机用户手册	1
1 产品简介	4
1.1 产品说明	4
1.2 主要特性	4
1.3 IUCXXX-AFU-EF 系列相机参数列表 (APS OR 全画幅, 4)	4
1.4 镜头参数及适配功能	5
2 IUCXXX-AFU-EF 系列相机参数指标	9
2.1 IUC26000KMA-AFU-EF	9
2.2 IUC26000KPA-AFU-EF	10
2.3 IUC60000KMA-AFU-EF	11
2.4 IUC60000KPA-AFU-EF	12
3 相机机械尺寸及接口	13
3.1 IUCXXX-AFU-EF 系列	13
3.1.1 IUCXXX-AFU-EF 系列相机的机械尺寸	13
3.1.2 IUCXXX-AFU-EF 系列接口	14
3.1.3 IUCXXX 电源和 IO 接口定义	14
3.1.4 安装配套附件	14
4 电气特性	15
4.1 IUX 系列相机 I/O 电器特性	15
4.1.1 光耦隔离输入电路 (line0)	15
4.1.2 光耦隔离输出电路 (line1)	15
4.1.3 输入输出 I/O 电路 (line2/line3)	16
5 功能描述	18
5.1 相机运行模式	18
5.2 ROI 控制	18
5.3 自动对焦	18
5.4 带宽和精确帧率控制	19
5.4.1 带宽	19
5.4.2 精确帧率控制	19
5.5 DDR3 缓存	19
5.6 BINNING	19
5.7 DC12V 供电和制冷系统	19
6 触发模式及其配置	20
6.1 视频模式和触发模式	20
6.2 触发源及其捕获方式	20
6.3 触发捕获和 IO 控制配置	22
7 制冷	26
8 应用程序	27
8.1 应用程序安装	27
8.2 ToupVIEW 介绍	27
8.2.1 用户界面设计	27
8.2.2 专业的相机控制面板	27
8.2.3 专业与实用的图像处理功能	28
8.2.4 超强的兼容性	28

8.2.5	硬件基本需求	28
9	软件开发说明	29
9.1	SDK 说明	29
9.1.1	SDK 支持平台	29
9.1.2	SDK 内容简介	29
9.2	第三方接口软件	31

1 产品简介

1.1 产品说明

本手册提及的产品是采用 USB3.0 接口快速实时传输非压缩图像的图像采集设备，支持通过客户端软件进行图像数据采集和参数设置（如工作模式、图像参数调节等）。IUCXXX-AFU-EF 系列相机的芯片尺寸主要是 APS 同全画幅，IUCXXX-AFU-EF 系列相机支持通过 EF 卡口对佳能镜头进行控制，实现自动对焦。



图 1-1 IUCXXX-AFU-EF 系列相机

1.2 主要特性

- 采用 Sony 索尼 Exmor 背照式 CMOS 传感器采用双重降噪技术，具有超高的灵敏度以及低噪声；部分相机也采用 GPixel 系列传感器以及全国产传感器。
- 采用 USB3.0 数据传输接口，兼容 USB2.0 协议；
- 提供高级视频与图像处理应用软件 ToupView，提供 Windows/Linux/OSX 多平台 SDK，支持原生 C/C++，C#/VB.Net，DirectShow，Twain API；
- 支持硬触发、软触发、自由运行模式；
- 支持 ROI、翻转、位深度切换等功能；
- 支持 EF/EF-S 卡口镜头控制与自动对焦功能；
- 支持固件现场升级；
- 符合 CE、FCC、RoHS 认证。

1.3 IUCXXX-AFU-EF 系列相机参数列表（APS or 全画幅，4）

订购代码	传感器型号与尺寸	像素(μm)	G 光灵敏度 暗电流	FPS/分辨率	采样 平均	曝光时间
IUC26000KMA-AFU-EF	26.0M/IMX571BLR(M, RS) 1.8" (23.48x15.67, APS-C)	3.76x3.76	870.9mv with 1/30s 0.07mv with 1/30s	14fps@6224×4168(16bit) 37fps@3104×2084 110fps@2064×1388	1x1 2x2 3x3	150us~15s
IUC26000KPA-AFU-EF	26.0M/IMX571BQR(C, RS) 1.8" (23.48x15.67, APS-C)	3.76x3.76	484.5mv with 1/30s 0.07mv with 1/30s	14fps@6224×4168(16bit) 37fps@3104×2084 110fps@2064×1388	1x1 2x2 3x3	150us~15s

IUC6000KMA-AFU-EF	60.0M/IMX455ALK (M, RS) 2.7" (35.96x23.99, Full Frame)	3.76x3.76	870.9mv with 1/30s 0.04mv with 1/30s	6.1fps@9568×6380(16bit) 24.6fps@4784×3190 55.8fps@3184×2124 191.0fps@1040×706	1x1 2x2 3x3 9x9	150us~15s
IUC6000KPA-AFU-EF	60.0M/IMX455AQK (C, RS) 2.7" (35.96x23.99, Full Frame)	3.76x3.76	484.5mv with 1/30s 0.07mv with 1/30s	6.1fps@9568×6380(16bit) 24.6fps@4784×3190 55.8fps@3184×2124 191.0fps@1040×706	1x1 2x2 3x3 9x9	150us~15s

C: 彩色; M: 黑白; RS: 卷帘快门; GS: 全局快门。

1.4 镜头参数及适配功能

IUCXXX-AFU-EF 系列相机可以搭配 EF 卡口镜头使用，正确安装镜头后可读取镜头焦距、光圈、对焦等信息，并且可以电动控制镜头光圈与对焦。

验证适配的 EF 卡口镜头型号及功能如下：

镜头	最近对焦距离	光圈控制	对焦控制	固定物距对焦
Canon EF-S 10-18mm f/4.5-5.6 IS STM	约 0.22 米	支持	支持	/
Canon EF-S 18-55mm f/3.5-5.6 IS STM	约 0.25 米	支持	支持	支持
Canon EF-S 18-55mm f/4-5.6 IS STM	约 0.25 米	支持	支持	/
Canon EF-S 15-85mm f/3.5-5.6 IS USM	约 0.35 米	支持	支持	/
Canon EF-S 18-135mm f/3.5-5.6 IS USM	约 0.39 米	支持	支持	支持
Canon EF-S 18-200mm f/3.5-5.6 IS	约 0.45 米	支持	支持	/
Canon EF 24mm f/1.4L II USM	约 0.25 米	支持	支持	/
Canon EF 24mm f/2.8 IS USM	约 0.2 米	支持	支持	/
Canon EF 35mm f/1.4L II USM	约 0.28 米	支持	支持	/
Canon EF 50mm f/1.2L USM	约 0.45 米	支持	支持	支持
Canon EF 50mm f/1.4 USM	约 0.45 米	支持	支持	/
Canon EF 85mm f/1.2L II USM	约 0.95 米	支持	支持	/
Canon EF 16-35mm f/2.8L III USM	约 0.28 米	支持	支持	/
Canon EF 16-35mm f/4L IS USM	约 0.28 米	支持	支持	/
Canon EF 24-70mm f/2.8L II USM	约 0.38 米 (微距模式时约 0.2 米)	支持	支持	/
Canon EF 24-70mm f/4L IS USM	约 0.38 米 (微距模式时约 0.2 米)	支持	支持	/
Canon EF 24-105mm f/4L IS USM	约 0.45 米	支持	支持	/
Canon EF 100-400mm f/4.5-5.6L IS II USM	约 0.98 米	支持	支持	/
Sigma 150-600mm f/5-6.3 DG OS HSM S	约 2.6 米	支持	支持	/

注意：本相机理论上支持任意 EF 卡口镜头，但并未对所有镜头进行测试，使用佳能以外的其它制造商的镜头可能会存在无法控制或不兼容的情况，如果你需要其他镜头，请指出所需镜头的型号，我们会为你做好测试。



图 1-2 IUCXXX-AFU-EF 相机目前支持的佳能 EF 镜头



图 1-3 IUCXXX-AFU-EF 相机与佳能 EF 镜头的连接



图 1-4 IUCXXX-AFU-EF 相机，佳能 EF 镜头与 TPS-600 带精调焦支架



图 1-5 IUCXXX-AFU-EF 相机，佳能 EF 镜头与 TPS-600 带精调焦支架



图 1-6 IUCXXX-AFU-EF 相机，佳能 EF 镜头与 TPS-600 带精调焦支架



图 1-7 EF 卡口镜头机器视觉相机产品图示

2 IUCXXX-AFU-EF 系列相机参数指标

2.1 IUC26000KMA-AFU-EF

表 2-1 IUC26000KMA-AFU-EF 相机参数指标

参数	型号
	IUC26000KMA-AFU-EF
2600 万像素 1.8”(APS-C) CMOS USB3.0 工业相机	
相机	
传感器型号	Sony IMX571BLR-J
像元尺寸	3.76 μm x 3.76 μm
靶面尺寸	1.8”(APS-C)
帧率&分辨率	14fps@6224x4168 (16bit) 、37fps@3104x2084、110fps@2064x1388
动态范围	86.8dB
信噪比	47.1dB
灵敏度	870.9mv
暗电流	0.07mv
增益范围	1-50 倍
曝光时间范围	150us-15sec
快门模式	卷帘快门
Binning 模式	硬件 2x2, 3x3; 软件 2x2, 3x3, 4x4
数据接口	USB3.0 (USB3.1 GEN1)
数字 IO	1 路光耦隔离输入, 1 路光耦隔离输出, 2 路非隔离输入输出
数据格式	8bit / 16bit
一般规范	
供电方式	DC12V 供电
功耗	<5.0W
温度	工作温度-10~50°C, 储藏温度-30~70°C
湿度	20%-80%无冷凝
尺寸	88mmx88mmx21.2mm
重量	540g
镜头接口	M42 接口
软件	完整的 SDK 开发包/ToupView
平台和体系结构	Win32/WinRT/Linux/macOS/Android; X86/X64/armhf/armel/arm64
认证	CE, FCC

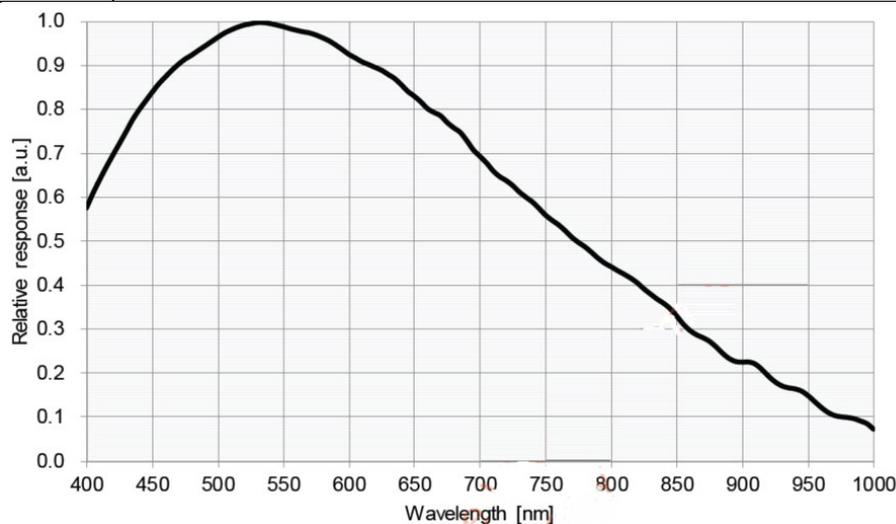


图 2-1 IUC26000KMA-AFU-EF 光谱响应曲线

2.2 IUC26000KPA-AFU-EF

表 2-2 IUC26000KPA-AFU-EF 相机参数指标

参数	型号
	IUC26000KPA-AFU-EF
2600 万像素 1.8"(APS-C) CMOS USB3.0 工业相机	
相机	
传感器型号	Sony IMX571BQR-C
像元尺寸	3.76 μm x 3.76 μm
靶面尺寸	1.8"(APS-C)
帧率&分辨率	14fps@6224x4168 (16bit)、37fps@3104x2084、110fps@2064x1388
动态范围	86.8dB
信噪比	47.1dB
灵敏度	484.5mv
暗电流	0.07mv
增益范围	1-50 倍
曝光时间范围	150us-15sec
快门模式	卷帘快门
Binning 模式	硬件 2x2, 3x3; 软件 2x2, 3x3, 4x4
数据接口	USB3.0 (USB3.1 GEN1)
数字 IO	1 路光耦隔离输入, 1 路光耦隔离输出, 2 路非隔离输入输出
数据格式	8bit / 16bit
一般规范	
供电方式	DC12V 供电
功耗	<5.0W
温度	工作温度-10~50°C, 储藏温度-30~70°C
湿度	20%-80%无冷凝
尺寸	88mmx88mmx21.2mm
重量	540g
镜头接口	M42 接口
软件	完整的 SDK 开发包/ToupView
平台和体系结构	Win32/WinRT/Linux/macOS/Android; X86/X64/armhf/armel/arm64
认证	CE, FCC

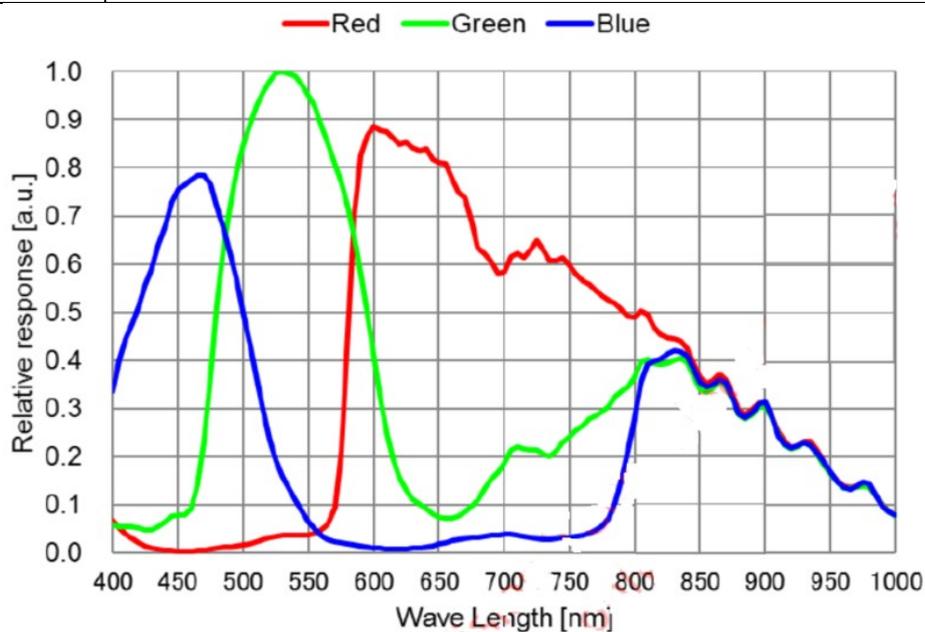


图 2-2 IUC26000KPA-AFU-EF 光谱响应曲线

2.3 IUC60000KMA-AFU-EF

表 2-3 IUC60000KMA-AFU-EF 相机参数指标

参数	型号
	IUC60000KMA-AFU-EF 6000 万像素 2.7”(Full Frame) CMOS USB3.0 工业相机 相机
传感器型号	Sony IMX455ALK
像元尺寸	3.76 μ m x 3.76 μ m
靶面尺寸	2.7”(Full Frame)
帧率&分辨率	6.1fps@9568x6380 (16bit)、24.6fps@4784x3190、55.8fps@3184x2124、191.0@1040x706
动态范围	88.3dB
信噪比	47.1dB
灵敏度	870.9mV
暗电流	0.04mV
增益范围	1x-50x
曝光时间范围	150us-15sec
快门模式	卷帘快门
Binning 模式	硬件 2x2, 3x3, 9x9; 软件 2x2, 3x3, 9x9
数据接口	USB3.0 (USB3.1 GEN1)
数字 IO	1 路光耦隔离输入, 1 路光耦隔离输出, 2 路非隔离输入输出
数据格式	8bit / 16bit
一般规范	
供电方式	DC12V 供电
功耗	<5.5W
温度	工作温度-10~50°C, 储藏温度-30~70°C
湿度	20%-80%无冷凝
尺寸	88mmx88mmx21.2mm
重量	540g
镜头接口	M52 接口
软件	完整的 SDK 开发包/ToupView
平台和体系结构	Win32/WinRT/Linux/macOS/Android; X86/X64/armhf/armel/arm64
认证	CE, FCC

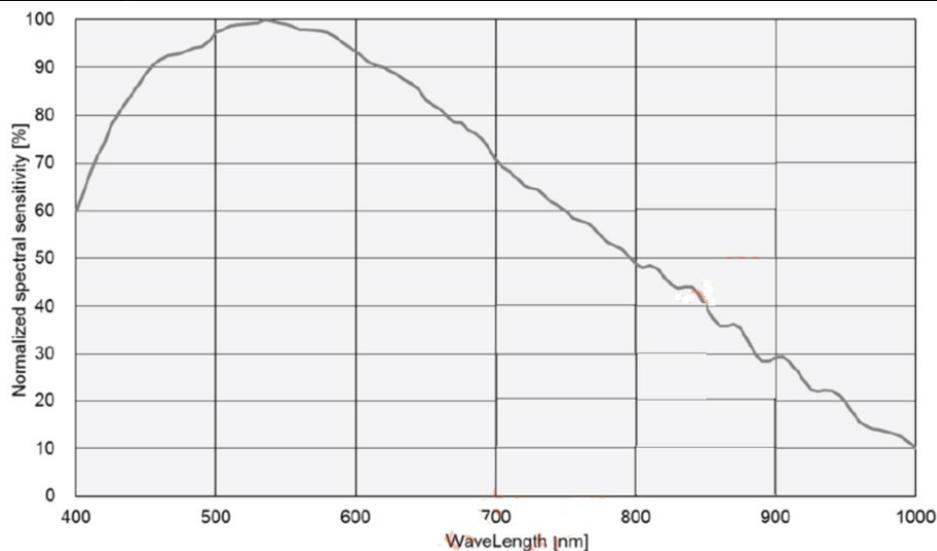


图 2-3 IUC60000KMA-AFU-EF 光谱响应曲线

2.4 IUC60000KPA-AFU-EF

表 2-4 IUC60000KPA-AFU-EF 相机参数指标

参数	型号
	IUC60000KPA-AFU-EF
6000 万像素 2.7"(Full Frame) CMOS USB3.0 工业相机	
相机	
传感器型号	Sony IMX455AQK
像元尺寸	3.76 μ m x 3.76 μ m
靶面尺寸	2.7" (Full Frame)
帧率&分辨率	6.1fps@9568x6380 (16bit)、24.6fps@4784x3190、55.8fps@3184x2124、191.0@1040x706
动态范围	85.8dB
信噪比	47.0dB
灵敏度	484.5mV
暗电流	0.07mV
增益范围	1x-50x
曝光时间范围	150us-15sec
快门模式	卷帘快门
Binning 模式	硬件 2x2, 3x3, 9x9; 软件 2x2, 3x3, 9x9
数据接口	USB3.0 (USB3.1 GEN1)
数字 IO	1 路光耦隔离输入, 1 路光耦隔离输出, 2 路非隔离输入输出
数据格式	8bit / 16bit
一般规范	
供电方式	DC12V 供电
功耗	<5.5W
温度	工作温度-10~50°C, 储藏温度-30~70°C
湿度	20%-80%无冷凝
尺寸	88mmx88mmx21.2mm
重量	540g
镜头接口	M52 接口
软件	完整的 SDK 开发包/ToupView
平台和体系结构	Win32/WinRT/Linux/macOS/Android; X86/X64/armhf/armel/arm64
认证	CE, FCC

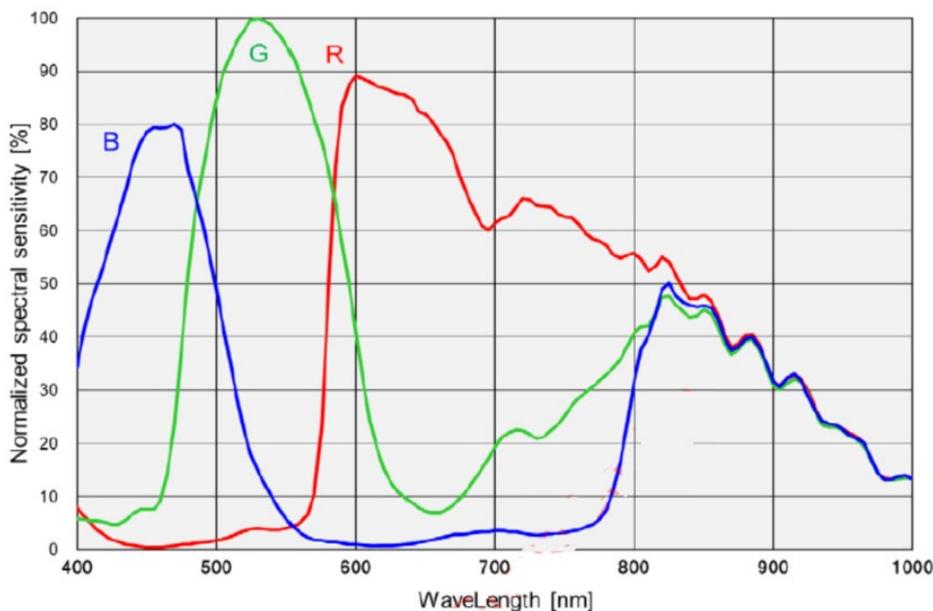


图 2-4 IUC60000KPA-AFU-EF 光谱响应曲线

3 相机机械尺寸及接口

3.1 IUCXXX-AFU-EF 系列

3.1.1 IUCXXX-AFU-EF 系列相机的机械尺寸



图 3-1 IUCXXX-AFU-EF 系列相机

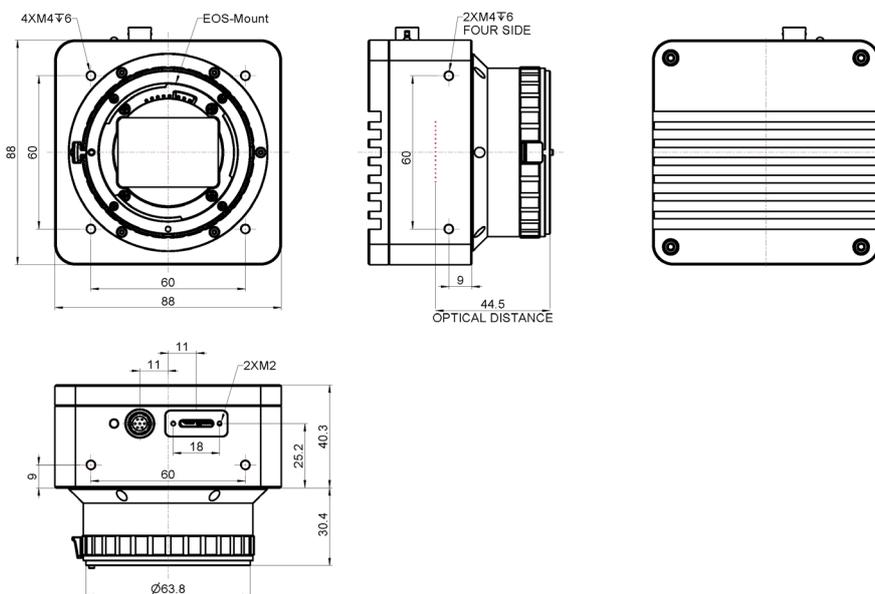


图 3-2 IUCXXX-AFU-EF 整机尺寸(单位: mm)

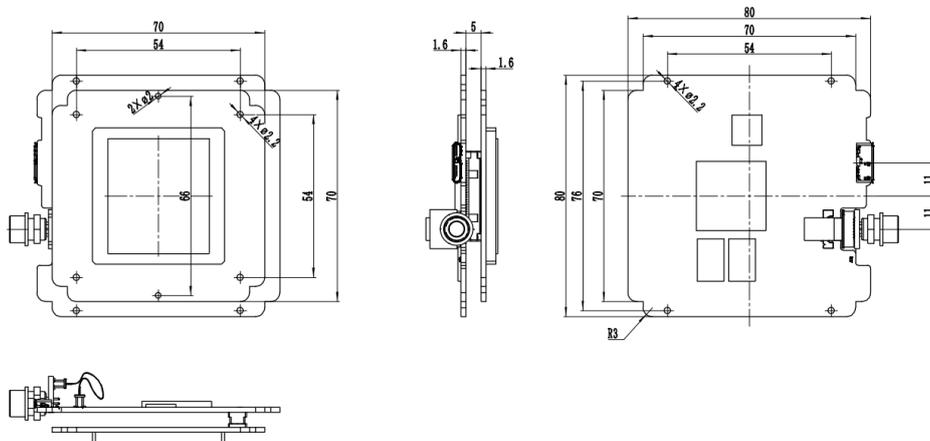


图 3-3 IUCXXX-AFU-EF 裸板尺寸(单位: mm)

3.1.2 IUCXXX-AFU-EF 系列接口

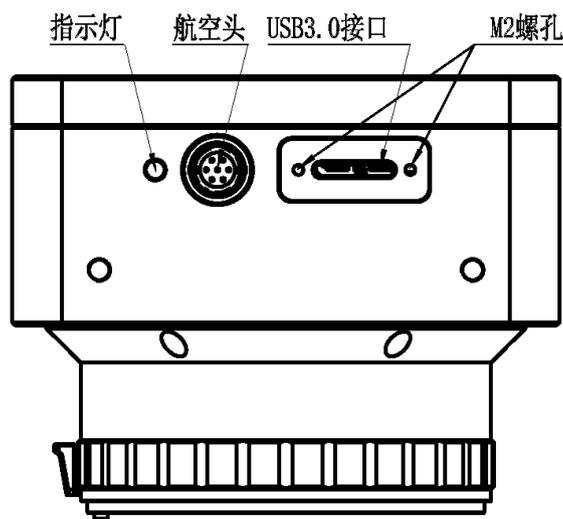


图 3-4 IUCXXX-AFU-EF 相机背面接口示意图

3.1.3 IUCXXX 电源和 IO 接口定义

IUCXXX 系列相机 7 Pin I/O 输入口对应的管脚信号定义如表 3-1 所示。

表 3-1 IUC 系列管脚信号定义

	颜色	管脚	信号	信号描述说明
	白色	1	GND	非隔离信号及电源地
	红色	2	12V	12VDC 电源输入
	蓝色	3	OPTO_GND	光耦隔离信号地
	黄色	4	DIR_GPIO0	非隔离信号（软件可配置输入/输出）（line2）
	黑色	5	DIR_GPIO1	非隔离信号（软件可配置输入/输出）（line3）
	绿色	6	OPTO_IN	光耦隔离输入信号（line0）
	粉色	7	OPTO_OUT	光耦隔离输出信号（line1）

3.1.4 安装配套附件

为正常使用工业相机，安装前请装备如表 3-2 中的配套物品。

表 3-2 建议配套套件

序号	配件名称	数量	说明
1	相机整机	1	本手册所指相机
2	I/O 线缆	1	7 Pin 线缆或延长线缆
3	USB3.0 线缆	1	合适长度的 Micro USB3.0 线缆
4	电源（IUC）	1	IUC 系列使用的电源适配器
5	镜头（选配）	1	C 接口镜头

4 电气特性

4.1 IUX 系列相机 I/O 电器特性

4.1.1 光耦隔离输入电路 (line0)

相机的 I/O 控制中，光耦隔离输入电路如图 4-1 所示。

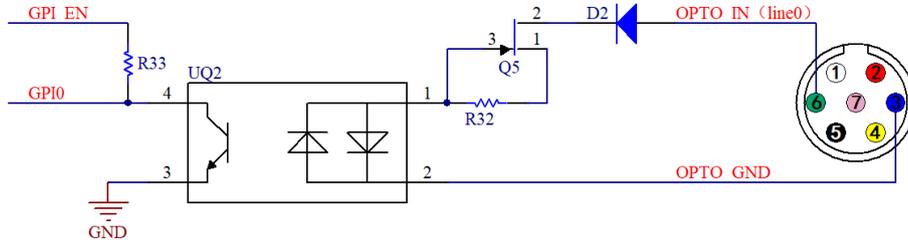


图 4-1 光耦输入电路

逻辑 0 输入电平：0~2.2VDC (OPTO_IN 引脚)

逻辑 1 输入电平：3.3~24VDC (OPTO_IN 引脚)

最大输入电流：30mA

输入电平在 2.2V 至 3.2V 之间电路动作状态不定，请尽量避免输入电压工作在此区间。

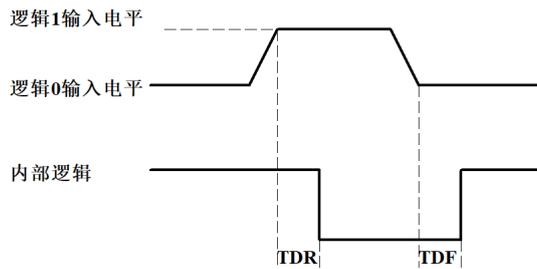


图 4-2 输入逻辑电平

输入上升延迟 (TDR)：6us

输入下降延迟 (TDF)：6us

4.1.2 光耦隔离输出电路 (line1)

相机 I/O 控制中，光耦隔离输出电路如图 4-3 所示。

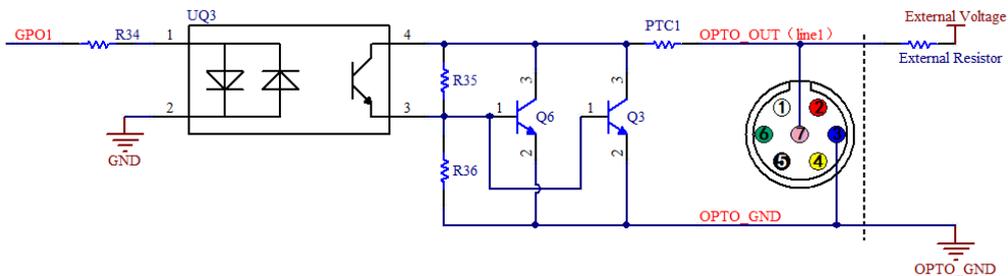


图 4-3 光耦输出电路

光耦隔离输出最大电流 30mA

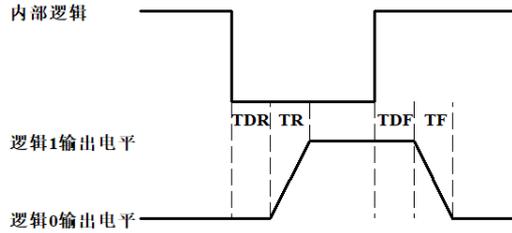


图 4-4 输出逻辑电平

光耦隔离输出电气特性（外部电压 5V，外部电阻 1K）如表 4-1 所示。

表 4-1 光耦隔离输出电气特性

参数名称	参数符号	参数值
输出逻辑低电平	VL	742mV
输出逻辑高电平	VH	4.134V
输出上升时间	TR	4us
输出下降时间	TF	1.8us
输出上升延迟	TDR	12us
输出下降延迟	TDF	2us

光耦隔离输出外部使用不同电压、电阻时对应电流及输出逻辑低电平参数如表 4-2 所示。

表 4-2 光耦隔离输出逻辑低电平参数

外部电压	外部电阻	VL	输出电流
3.3V	1KΩ	510mV	2.82mA
5V	1KΩ	742mV	4.31mA
12V	2.4KΩ	795mV	4.68mA
24V	4.7KΩ	850mV	4.97mA

4.1.3 输入输出 I/O 电路（line2/line3）

非隔离可配置输入输出 I/O 电路如图 4-5、图 4-6 所示。

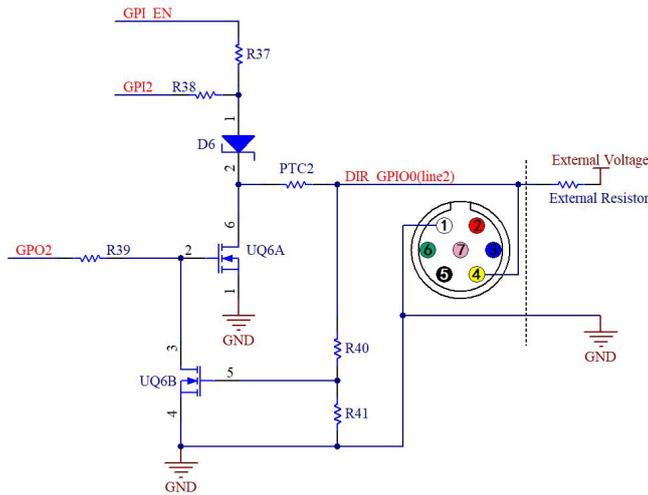


图 4-5 非隔离可配置输入输出 I/O 电路（line2）

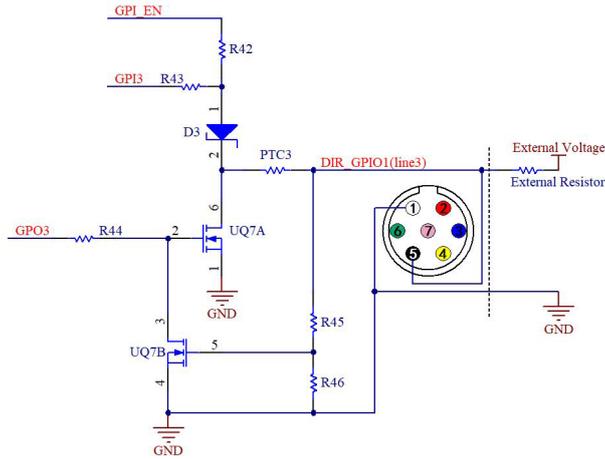


图 4-6 非隔离可配置输入输出 I/O 电路 (line3)

1、Line2/line3 设置成输入管脚

逻辑 0 输入电平：0~0.6VDC (DIR_GPIO1/DIR_GPIO2 管脚)

逻辑 1 输入电平：2.0~24VDC (DIR_GPIO1/DIR_GPIO2 管脚)

最大输入电流：25mA

输入电平在 0.6V 至 2.0V 之间电路动作不定，请尽量避免输入电压工作在此区间。

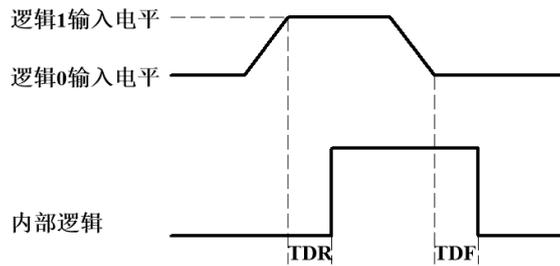


图 4-7 输入逻辑电平

为防止 GPIO 管脚损坏，请先连接管脚 GND，然后再向 Line2 管脚输入电压。

输入上升延迟 (TDR)：0.02us

输入下降延迟 (TDF)：0.02us

2、Line2/line3 设置成输出管脚

允许经过此管脚的最大电流为 25mA。

环境温度为 25 摄氏度时，外部电压，电阻和输出低电平之间的关系如表 4-3 所示。

表 4-3 非隔离输出逻辑低电平参数

外部电压	外部电阻	VL (GPIO)
3.3V	1KΩ	0.11V
5V	1KΩ	0.167V
12V	2.4KΩ	0.184V
24V	4.7KΩ	0.385V

外部上拉电压 5V 上拉电阻 1KΩ，GPIO 配置为输出的逻辑电平、电气特性如图 4-8 所示。

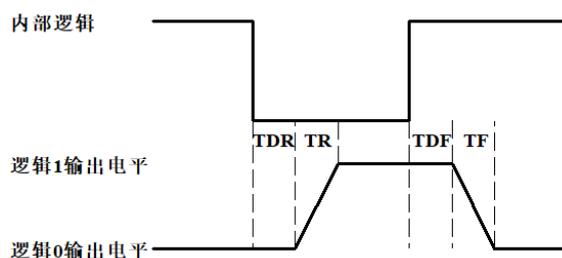


图 4-8 输出逻辑电平

表 4-4 非隔离输出电气特性

参数名称	参数符号	参数值
输出上升时间	TR	0.08us
输出下降时间	TF	0.02us
输出上升延迟	TDR	0.1us
输出下降延迟	TDF	0.04us

5 功能描述

5.1 相机运行模式

相机运行模式支持：视频模式或触发模式。

相机触发模式支持：软触发模式或外触发模式（光耦隔离输入、GPIO0、GPIO1、计数器分频模式和脉冲模式（PWM））。

5.2 ROI 控制

部分相机支持硬件 ROI，ROI 尺寸越小，帧率越快。

5.3 自动对焦



图 5-1 镜头控制与自动对焦

镜头信息	镜头	镜头名称。
	EFL	镜头有效焦距/mm。
	MF/AF	请查看镜头本体的 MF/AF 按钮状态，处于 AF 状态时才能进行镜头控制。
定标		当镜头信息、光圈范围、对焦范围有误时，点击定标进行重新读取。定标后光圈会回到最大光圈处，对焦电机会回到最近对焦位置，并使系统重新获取对焦范围。
镜头控制	“光圈”控制	显示当前镜头可设光圈范围，用户可以用鼠标移动滚动条上的滑块进行光圈控制。注意当焦距发生变化时光圈可设范围也会发生变化。
	“对焦”控制	显示当前镜头的对焦范围，用户用鼠标拖动对焦滑动条上的滑块，可改变镜头的对焦位置。
对焦模式	手动	手动模式下可以通过滑动条或“+”“-”按键进行光圈和对焦的控制。
	自动	系统会根据当前场景在对焦区域内的情况进行自动对焦，直到清晰为止。
	单次	单击本按钮可对对焦区域执行一次自动对焦操作。注意修改对焦区域会重启单次对焦。
	WD（固定物距）	在文本框中输入最近对焦距离和最近对焦距离的物距范围，在此范围内进行自动对焦。注意在变焦后未定标就执行该功能，会首先执行一次定标功能，此为正常现象。不是所有镜头都支持固定物距对焦的功能。

5.4 带宽和精确帧率控制

5.4.1 带宽

部分相机支持从 1%到 100%的带宽调节。如图 5-2 所示。相机默认为 100%带宽，可左右拖动滑动条设置带宽大小。

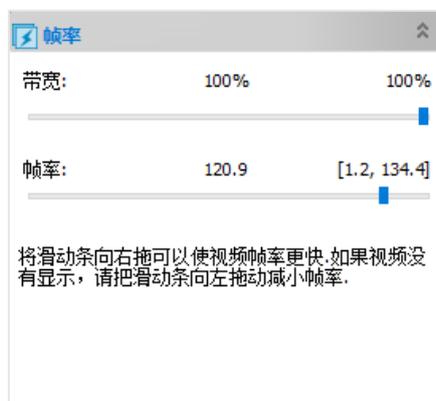


图 5-2 带宽和精确帧率设置

5.4.2 精确帧率控制

部分相机支持精确帧率控制。帧率范围会根据带宽、位深度、分辨率、ROI 而变化。如图 5-2 所示，当前帧率可通过左右拖动滑动条来设置。

5.5 DDR3 缓存

相机内置 512MB (4Gb) DDR3 缓存，可以有效提高 USB3.0 数据传输的稳定性，确保相机工作时不丢帧。

5.6 Binning

相机支持叠加或平均的 1x1 到 8x8 数字 binning，以及平均的 1x1 到 2x2 硬件 binning。硬件 binning 可以获得比软件 binning 更高的帧率。

5.7 DC12V 供电和制冷系统

对于 SWIR 系列相机，当 DC12V 电源插入时，相机制冷系统和图像系统都采用统一的 12V 供电。

当 DC12V 电源断开时，相机制冷系统无法工作，图像系统会自动切换到 USB 5V 供电，此时相机可以在常规散热模式下正常工作。

相机的制冷系统分为传感器内置 TEC 制冷片和外部 TEC 制冷，采用外部散热结构和风扇辅助散热，工作温度可调至特定数值，有效制冷温度可低于环境温度 10-25°C，高效的制冷系统保证了极低的暗电流水平。

TEC 系统采用 PID 算法控制，使 TEC 精确的调节到目标温度，温度偏差为 0.1°C。

6 触发模式及其配置

6.1 视频模式和触发模式

触发功能可以在 ToupView 中相机侧栏的**捕获与分辨率组**中找到。当相机第一次开启时处于**视频模式**，如图 6-1 左边所示。在视频模式下，可以设置**自动曝光**、**曝光目标**、**曝光时间**和**增益**。可以通过点击**触发模式**单选按钮切换到**触发模式**。

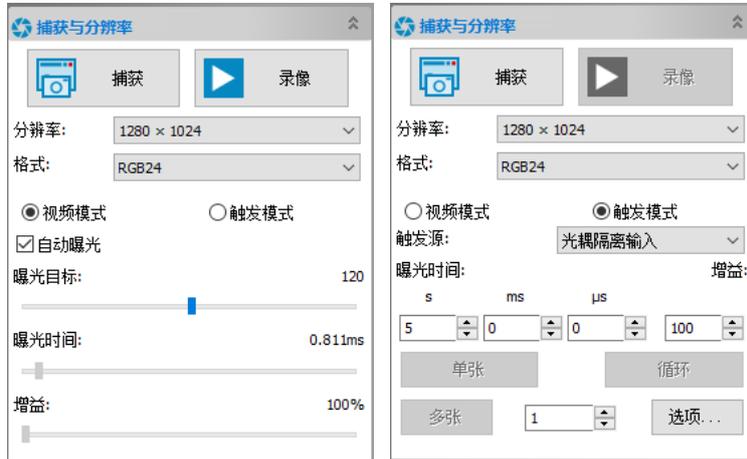


图 6-1 ToupView 中捕获与分辨率组的视频模式和触发模式

选中“**触发模式**”后，**捕获与分辨率组**将进入到**触发模式**，其界面如图 6-1 右边所示。在触发模式下可以选择**触发源**，设置**曝光时间**、**增益**，进行**单张**、**循环**、**多张**、**帧数**和**选项**等操作。

6.2 触发源及其捕获方式

触发源可以是任何输入到相机的外部信号的**硬件**（**触发源**），也可以是来自应用程序命令的**软件**（**触发源**）。对于**软件触发源**，它可以是**单张**、**循环**、**多张**或**序列**等捕获命令。图 6-2 为可选的**触发源**。表 6-1 为 ToupTek 相机有关**触发源**以及捕获方式的详细介绍。

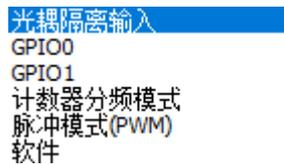
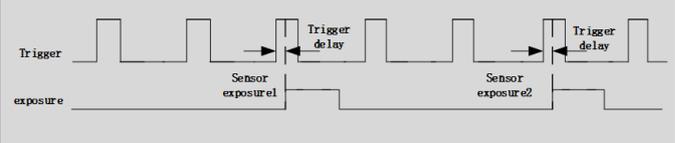
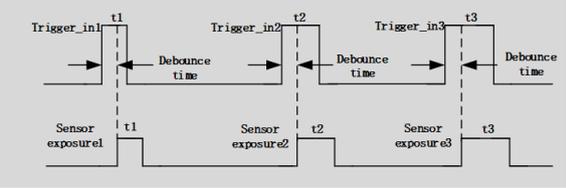
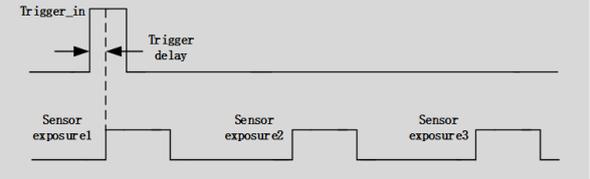


图 6-2 可选的触发源

表 6-1 相机的触发源及捕获方式

触发源	描述
光耦隔离输入	逻辑 0 输入电平：0~2.2VDC； 逻辑 1 输入电平：3.3~24VDC； 最大输入电流：30mA；
GPIO0	逻辑 0 输入电平：0~0.6VDC（DIR_GPIO0/DIR_GPIO1 管脚） 逻辑 1 输入电平：2.0~24VDC（DIR_GPIO0/DIR_GPIO1 管脚） 最大输入电流：25mA 如果将 GPIO0 作为 触发源 ，它应该在 选项>IO 控制 页面的 输入输出模式 组合框中配置为 输入
GPIO1	逻辑 0 输入电平：0~0.6VDC（DIR_GPIO0/DIR_GPIO1 管脚）； 逻辑 1 输入电平：2.0~24VDC（DIR_GPIO0/DIR_GPIO1 管脚）； 最大输入电流：25mA； 如果将 GPIO1 作为 触发源 ，它应该在 选项>IO 控制 页面的 输入输出模式 组合框中配置为 输入 ；
计数器分频模式	计数器分频模式 指相机通过预设的 计数器数值 对外部输入触发信号进行频率划分，并根据客户的逻辑进行图像采集的方式。例如，当计数器数值设为 3（Counter Value: <input type="text" value="3"/> [1,1023]）时，相机需要接收 3 个触发信号才能触发一次；

	 <p>当捕获与分辨率组的触发源组合框选择计数器分频模式时，选项>IO 控制页面上计数器模式信号源可以是光耦隔离输入、GPIO0 或 GPIO1； 如果选项>IO 控制页面的计数器模式信号源选择了 GPIO0 或 GPIO1，应该将其在输入输出模式组合框中配置成输入； 点击选项>IO 控制页面的线路选择组合框的相关选项和计数器选项的详细信息；</p>
<p>脉冲模式 (PWM)</p>	<p>PWM是指由输入触发信号的脉宽去控制相机曝光时间的工作方式；</p>  <p>PWM 触发源可以是光耦隔离输入、GPIO0 或 GPIO1。如果在选项>IO 控制页面的脉冲模式信号源选择了 GPIO0 或 GPIO1，应该将其在输入输出组合框配置成输入； 点击选项>IO 控制页面的线路选择组合框的相关选项和 PWM 选项可了相关的详细信息；</p>
<p>软件</p>	<p>当选择软件触发时，客户端软件通过 USB3.0 发送命令使相机捕获和传输图像。在 ToupView 中可以使用单张、循环、多张或序列发送软件触发命令； 如果在选项>序列页面的类型组合框中选择了计划或硬件，则多张按钮切换为序列按钮，相机将依次使用序列表中的曝光时间和增益来捕获指定的帧的；计划选项会一行行调用序列表中的曝光时间和增益以及延期去捕获图像，硬件选项会一次性将所有序列表中的曝光时间和增益去下发给硬件，由硬件以序列方式一帧帧捕获指定的帧；</p>
<p>单张</p>	<p>点击单张时相机开始捕获图像。同时，单张按钮将变成停止。单击停止将停止当前的单张捕获，停止按钮将再次变为单张按钮进行下一次捕获操作； 注： 1)捕获的帧将始终显示在视频窗口，防止捕获过多； 2)当在触发源组合框中选择软件或在选项>高级页中选中始终启用软件触发时使能；</p>
<p>循环</p>	<p>点击循环时相机开始连续拍摄图像，循环按钮切换为停止。单击停止将停止循环捕获，停止按钮将再次变为循环进行下一次循环捕获操作； 注： 1)捕获的帧将始终显示在视频窗口，防止捕获过多； 2)当触发源组合框中选择软件或选中选项>高级页面的始终启用软件触发时循环捕获使能；</p>
<p>多张</p>	<p>多张是指相机接收一个软件触发信号输出多帧图像的捕获方式。在多张按钮(<input type="button" value="多张"/> <input type="text" value="3"/> <input type="button" value="选项..."/>)旁边设计了一个编辑框（称为帧数框），用于设置要捕获的帧数； 帧数框设置的范围为1~65535。若帧数框设置为3则将捕获并输出三帧图像；</p>  <p>注： 1)当在触发源组合框选择软件时多张捕获使能； 2)当在选项>高级页面选中始终启用软件触发时多张捕获按钮使能，这时捕获与分辨率组的触发源组合框中无论选择的是软件还是硬件触发，该使能一直有效； 3)如果在选项>序列页面的类型组合框选择了计划或硬件，多张按钮将切换到序列，相机将依次使用序列表中的曝光时间和增益。捕获的帧将显示在视频窗口、新窗口显示或磁盘保存，用户可以在选项>输出页面设置；计划选项会一行行调用序列表中的曝光时间和增益以及延期去捕获图像，硬件选项会一次性将所有序列表中的曝光时间和增益去下发给硬件，由硬件以序列方式一帧帧捕获指定的帧；</p>
<p>序列</p>	<p>点击序列，相机将开始捕获图像直到帧数框中指定的帧数捕获完为止。同时序列按钮将切换成停止。单击停止按钮将停止当前的序列捕获，这时停止按钮将再次切换到序列按钮以进行下一次序列捕获； 注： 1)在选项>序列页的类型组合框选择计划或硬件，多按钮将切换为序列按钮用以捕获帧数框指定的帧数； 2)如果在选项>序列页面的类型组合框选择了计划或硬件，则序列按钮将会使能，相机会在选项>序列页面依次使用序列表中的曝光时间、增益或延期去控制相机捕获指定的帧； 3)如果在选项>序列页面的类型组合框选择了计划或硬件，并且在选项>高级页面选中了始终启用软件触发，则序列按钮将不会切换到多张，序列按钮会一直使能； 4)如果在选项>序列页面的类型组合框中选择了计划，并且在触发源处选择了软件，则序列按钮使能； 5)如果在触发源组合框选择了硬件，则序列按钮被禁用，但帧数框仍生效，并且序列将切换为硬件序列捕获。硬件触发信号的序列捕获会首先下载选项>序列页序列表中的所有曝光时间和增益去捕获帧数框内指定的帧数；</p>

6.3 触发捕获和 IO 控制配置

触发源可以在选项页配置为光耦隔离输入、GPIO0、GPIO1（当配置成输入时）、计数器分频模式和脉冲模式（PWM）。此外，相机的光耦隔离输出、GPIO0 或 GPIO1（可以配置为输出）可以作为输出或 UART（仅 GPIO0、GPIO1）应用。所有这些配置都可以在下面的表 6-2 描述的选项属性页中实现。

关于捕获文件，可以在选项>输出页找到；

关于序列设置，可以在选项>序列页找到；

关于相机引脚 IO 控制，可以在选项>IO 控制页找到；

关于始终启用软件触发和 UART 设置，快门模式和曝光有效信号模式，可以在选项>高级页找到。

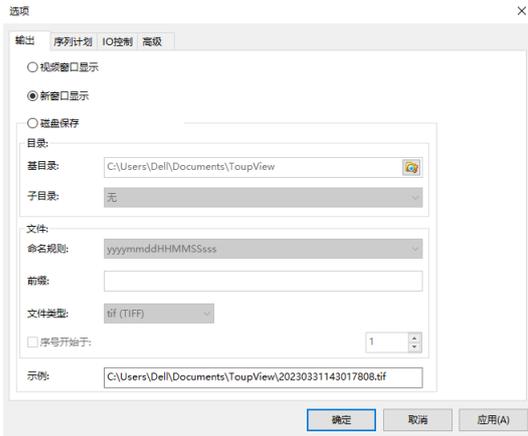


图 6-3 选项>输出

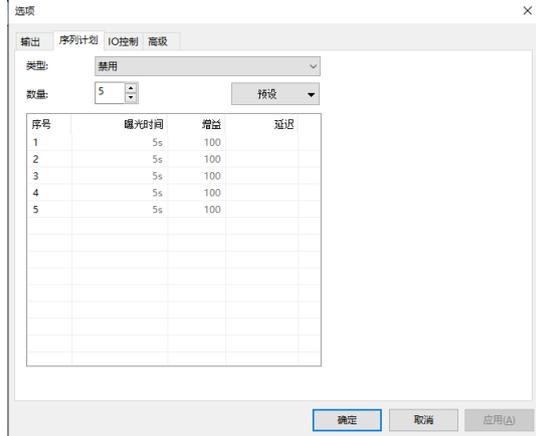


图 6-4 选项>序列计划



图 6-5 选项>IO 控制

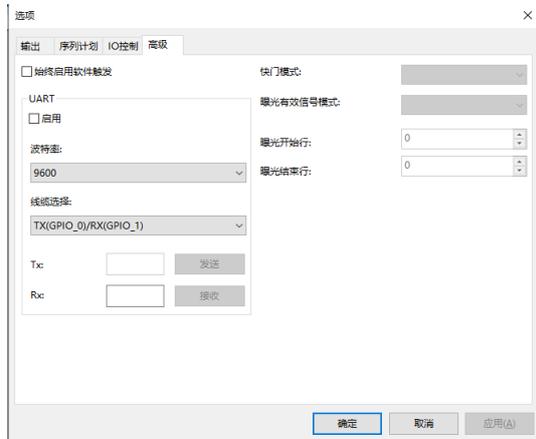
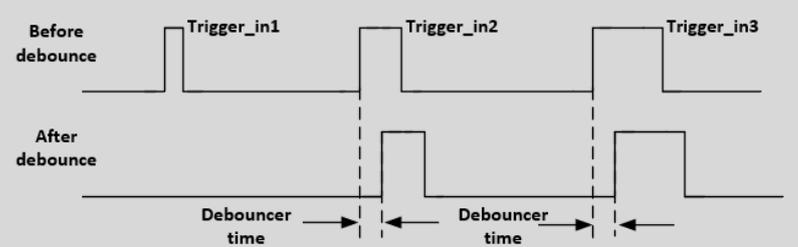
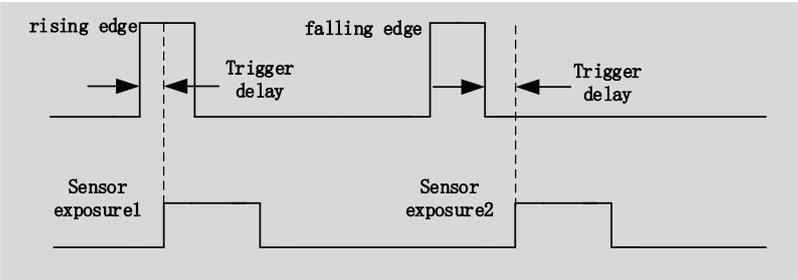
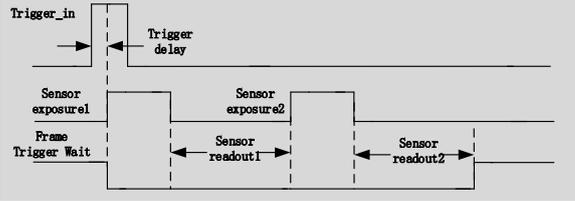
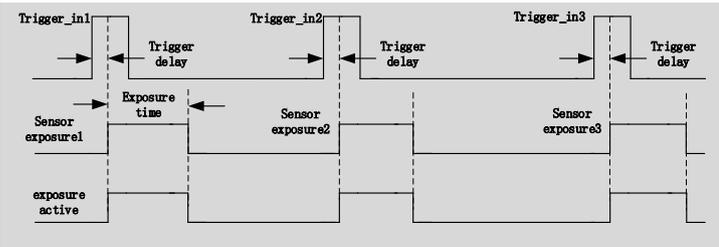
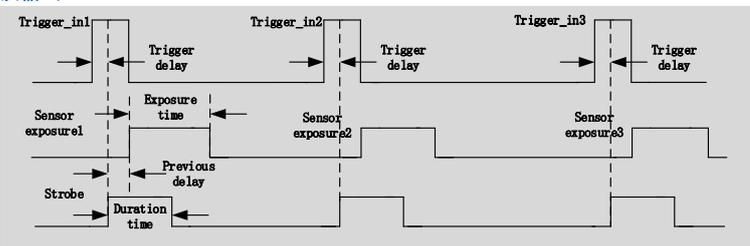
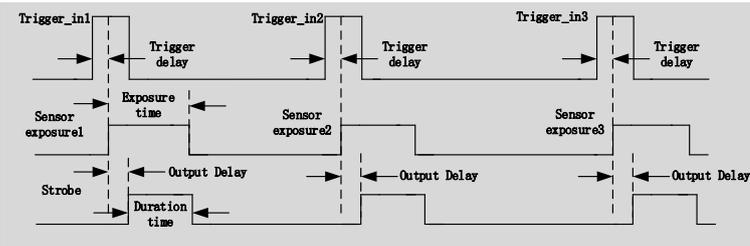


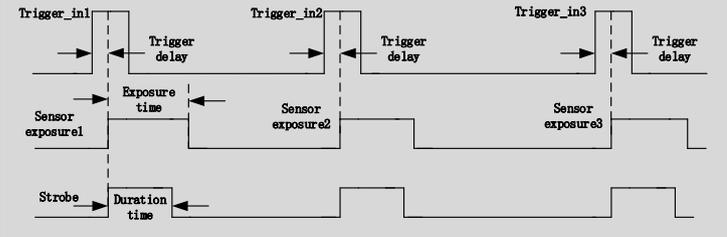
图 6-6 选项>高级

表 6-2 触发源或相机引脚配置选项属性表

页面	规格	描述
输出	输出位置	用于设置捕获帧的输出位置，捕获的帧可以是视频窗口显示、新窗口显示或磁盘保存；当选择磁盘保存时，按钮将使用。单击按钮选择基目录，单击子目录的下拉组合框选择子目录；用户还可以选择、设置或定义文件命名规则、前缀、文件类型以及文件的开始顺序； 注： 1)仅对序列或多张有效； 2)对于单张或循环，捕获的帧始终显示在视频窗口；
序列页	类型	禁用：如果在选项>序列页面类型组合框中选择了禁用，则捕获与分辨率组的序列按钮将切换为多按钮； 计划：1)如果在选项>序列页面类型组合框中选择了计划，则捕获与分辨率组的多张按钮将切换为序列； 2)如果在捕获与分辨率组中选择了软件触发源，或者在选项>高级页选中始终启用软件触发时，则序列按钮将使用。当收到软件触发信号后（点击单张、循环或序列），相机将捕获序列按钮旁编辑框中指

		<p>定的帧 <input type="text" value="序列"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="选项..."/> (我们称为帧数框)，整个捕获将通过软件一行依次使用序列表中的曝光时间、增益和延迟 (数量: <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="预设"/>) 去控制相机，时间比较慢；</p> <p>3)如果在选项>序列页面类型组合框中选择了禁用，则捕获与分辨率组的序列按钮将切换为多张；</p> <p>4)只有当 a)在选项>序列页面类型组合框中选择了计划，并且 b)在捕获与分辨率组选择了软件触发源或 c)在选项>高级页选中始终启用软件触发，序列按钮才会使能；</p> <p>硬件：1)如果在选项>序列页面类型组合框中选择了硬件，则捕获与分辨率组的多张按钮将切换为序列，并且硬件外触发将被禁用。但用户仍可以在捕获与分辨率组的帧数框设置帧数；</p> <p>2)收到硬件触发信号后，相机将捕获序列按钮旁编辑框中指定的帧 <input type="text" value="序列"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="选项..."/> (我们称为帧数框)，整个捕获将依次使用序列表中的曝光时间、增益 (不使用延迟) (数量: <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="预设"/>) 但储存在相机硬件中，便于快速操作；</p> <p>3)如果在选项>序列页面类型组合框中选择了禁用，则捕获与分辨率组的序列按钮将切换为多张；</p> <p>4)如果 a)在选项>序列页面类型组合框中选择了硬件，并且 b)在捕获与分辨率组中选了硬件触发源，则序列按钮始终是禁用的；</p> <p>5)如果 a)在捕获与分辨率组中选择了软件触发源或 b)在选项>高级页选中始终启用软件触发，序列按钮将被使能。在这种情况下，计划和硬件序列捕获都支持；</p>
数量		为 序列 捕获设置的待捕获的帧数。如果 捕获与分辨率 组的编辑框中的 数量 大于 序列数量 ，多出的帧将在下一次 序列 操作中逐一循环执行；
序号		数量 的 序号 ；
曝光时间		相机在 序列 捕获中指定 序号 下的 曝光时间 ；
增益		相机在 序列 捕获中指定 序号 下的 增益 ；
延迟		在 序列 捕获中指定 序号 下的 延迟时间 (延期 仅供 软件类型 使用)；
预设		点击 保存 将保存当前 序列计划 的设置； 点击 管理 可以 重命名 已保存的 序列计划 文件或从 管理 列表中 删除 ；
线路选择		选择设置哪条线路。可以是 光耦隔离输入 、 光耦隔离输出 、 GPIO0 和 GPIO1 ；
输入输出模式		配置选择的线路是 输入 还是 输出 。只有 GPIO0 和 GPIO1 可以配置为 输入 或 输出 ； 如果选择 光耦隔离输入 或 光耦隔离输出 ， 输入输出模式 将显示为定义的 输入 或 输出 (不可配置)；
格式		根据 线路选择 组合框中选定的线路，在这里显示当前线路的 格式 ，可以是 光耦隔离 (光耦隔离输入 、 光耦隔离输出) 或 TTL (GPIO0 、 GPIO1) (均不可配置)；
消抖时间	IO 控制	<p>由于相机的外触发输入信号可能存在毛刺，如果直接进入相机内部逻辑会造成误触发，因此要对输入的触发信号进行消抖处理。此外，用户输入的触发信号有效脉冲宽度应大于消抖时间，否则该触发信号将被忽略；</p> <p>在线路选择组合框中选择光耦隔离输入、GPIO0 或 GPIO1，并且 GPIO0 或 GPIO1 在输入输出模式配置成输入时，消抖时间使能，用户可以设置 0-20000us；</p> 
输入信号触发沿		<p>在线路选择组合框中选择光耦隔离输入、GPIO0 或 GPIO1，并且 GPIO0 或 GPIO1 在 GPIO 模式配置成输入时，输入信号触发沿使能，可以配置为上升沿或下降沿；</p>  <p>还可配置为高电平或低电平。选择高电平时，输入信号为高电平则相机一直触发帧；选择低电平时，输入信号为低电平则相机一直触发帧；</p>
触发延迟时间		在 线路选择 组合框中选择 光耦隔离输入 、 GPIO0 或 GPIO1 ，并且 GPIO0 或 GPIO1 配置成 输入 时，这时 触发延迟时间 使能，用户可以设置 0-5000000us； 如设置 触发延迟时间 为 1000000us，则相机在接收到触发信号等待 1s 后捕获图像；
输出模式		在 线路选择 组合框中选择 光耦隔离输出 、 GPIO0 或 GPIO1 ，同时 GPIO0 或 GPIO1 在 输入输出模式 配置为 输出 时，这时 输出模式 使能。可以是 触发等待信号 、 曝光有效信号 、 闪光灯信号 、 用户输出信号 、 计数器输出信号 或 定时器输出信号 。所选模式可用于多种应用；

<div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-bottom: 5px;"> 触发等待信号 曝光有效信号 闪光灯信号 用户输出信号 计数器输出信号 定时器输出信号 </div>	<p>触发等待信号在曝光开始时拉低，在最后一帧数据读出时拉高。用户输入的触发信号应在该信号的高电平期间，否则触发信号将被忽略。下面举例说明，当相机运行在多帧触发模式，多张 = 2 时的情况如图：</p> 												
	<p>曝光有效信号：此信号为高时，说明传感器正在曝光。该信号可以用于控制外部移动设备在相机曝光时保持静止或低速移动。曝光有效信号时序图如下图：</p> 												
	<p>相机与被拍摄物体的相对位置发生变化时，可以参考此信号，防止在曝光过程中因移动、调焦而影响到捕获的图像；</p>												
	<p>当选择闪光灯信号时，闪光灯信号延迟模式、闪光灯信号延迟时间、闪光灯脉冲宽度使能；</p>												
	<p>当选择用户输出模式时，用户输出数值使能。line3、line2、line1 分别为 GPIO1、GPIO0 和光耦隔离输出。如果用户输出数值为 001，则 GPIO1 和 GPIO0 禁用，光耦隔离输出使能；</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td colspan="3">LSB</td> </tr> <tr> <td>UserOutput Value:</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Line:</td> <td>line3</td> <td>line2</td> <td>line1</td> </tr> </table>		LSB			UserOutput Value:	1	0	0	Line:	line3	line2	line1
	LSB												
UserOutput Value:	1	0	0										
Line:	line3	line2	line1										
	<p>选择计数器输出信号时，当计数器值为 m，则相机触发 m 次输出一个信号。</p>												
	<p>选择定时器输出信号时，相机会一直输出信号。当闪光灯信号延迟模式选择延迟输出时，高电平的脉冲宽度由闪光灯脉冲宽度设置决定；低电平的脉冲宽度由闪光灯信号延迟时间设置决定；</p>												
输出反相	<p>在线路选择组合框中选择光耦隔离输出，GPIO0 或 GPIO1 在输入输出模式配置为输出时，输出反相使能，这里用户可配置当前选择的线路是否为输出反相；</p>												
闪光灯信号延迟模式	<p>闪光灯信号可用于控制闪光灯等外部设备，可以设置闪光灯信号的有效电平持续时间、输出延迟和预输出；</p> <p>当输出模式为闪光灯信号时，闪光灯信号延迟模式使能，可以是预输出或延迟输出；</p>												
闪光灯信号延迟时间	<p>曝光开始时，闪光灯信号并不立即生效，根据闪光灯信号延迟时间设置的值进行延迟输出，范围在 0~5000000us。闪光灯信号延迟模式可以是预输出和延迟输出，描述如下：</p> <p>预输出：</p>  <p>延迟输出：</p> 												
闪光灯脉冲宽度	<p>闪光灯信号的高电平持续时间由闪光灯脉冲宽度决定，范围在 0~5000000us。如下图所示；</p>												

													
<p>用户输出数值</p>	<p>当在输出模式选择用户输出信号时，用户可在用户输出数值处输入一个数值来控制相应的线路禁用或使能。GPIO1 (line3)、GPIO0 (line2) 和光耦隔离输出 (line1) 的逻辑值是 0 或 1 的组合；当输出模式选择用户输出信号时，用户可在用户输出数值处输入一个数值来控制相应的线路输出 0 或 1 此处的数值只有二进制的低三位有效，例如当 line1、line3 设置为用户输出模式时，且用户输出值设置为 4 ('b100)，那么此时 line3 输出 1，line1 输出 0，如下图所示：</p> <table border="1" data-bbox="470 582 710 672"> <tr> <td></td> <td colspan="3" style="text-align: center;">LSB</td> </tr> <tr> <td>UserOutput Value:</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td>Line:</td> <td style="text-align: center;">line3</td> <td style="text-align: center;">line2</td> <td style="text-align: center;">line1</td> </tr> </table>		LSB			UserOutput Value:	1	0	0	Line:	line3	line2	line1
	LSB												
UserOutput Value:	1	0	0										
Line:	line3	line2	line1										
<p>计数器模式信号源</p>	<p>当在捕获与分辨率组的触发源组合框中选择计数器模式时，计数器模式信号源可以是光耦隔离输入、GPIO0 或 GPIO1；</p>												
<p>计数器数值</p>	<p>在组选择计数器触发源时，计数器数值用于对外部输入的触发信号进行分频。详见表 6-1 中计数器的描述；</p>												
<p>计数器复位</p>	<p>单击重置按钮可以清除当前的计数并开始新的计数；</p>												
<p>脉冲模式信号源</p>	<p>当在捕获与分辨率组的触发源组合框中选择 PWM 时，脉冲模式信号源可以是光耦隔离输入、GPIO0 或 GPIO1；</p>												
<p>高级</p>	<p>始终启用软件触发</p> <p>选中该按钮，无论触发源是软件还是硬件，软触发按钮（单张、循环、和多张）总是使能的；如果在选项>序列页面的类型组合框选择了计划或硬件，则多张按钮将切换为序列按钮；如果 a)在捕获与分辨率组的触发源组合框中选中了软件触发源或 b)在选项>高级页选中始终启用软件触发，序列按钮将会使能。在这种情况下，计划和硬件的序列捕获都支持；</p>												
	<p>UART</p> <p>在高级界面中有串口功能，可与外部设备进行串口通信，勾选启用可启用该功能。使能后 GPIO0 和 GPIO1 将只能用作 UART 传输；波特率支持 9600-115200。线缆选择可以对 GPIO0 和 GPIO01 进行配置，可分别配置为 TX 或 RX。在 TX 处设置一个数值，点击发送即可发送设置的数值；在 RX 处点击接受即可收到外部设备传来的数值；</p>												
	<p>快门模式</p> <p>如果相机支持则使能。用户可选择卷帘快门或全局复位；</p>												
	<p>曝光有效信号模式</p> <p>如果相机支持则使能。用户可选择指定行或共同曝光时间；</p>												
	<p>曝光开始行</p> <p>选择曝光有效信号模式的指定行时使能。配置曝光有效信号何时生效；</p>												
	<p>曝光结束行</p> <p>选择曝光有效信号模式的指定行时使能。配置曝光有效信号何时无效；</p>												

7 制冷

对于 SWIR 系列相机，ToupView 左侧边栏有**制冷**功能模块，启用**制冷**功能需要外接 12V 电源，默认**TEC** 开启，可以设置**目标温度**，输入数值后点击“**应用**”，传感器温度会逐步接近**目标温度**，同时 ToupView 可以实时显示当前功率，制冷效果可达比环境温度低 10-25 度左右，如图 7-1 所示。



图 7-1 TEC 设置

风扇由**关**到**高**有两个档位，**高**时**风扇**转速达到最高，**关**时**风扇**关闭，同时**TEC**也关闭，功率为0，如图 7-2 所示。



图 7-2 风扇设置

当**TEC**开启后，**风扇**会自动开启，防止**TEC**工作时，**风扇**如果没有运行，出现壳体温度过高的异常情况；当**风扇**关闭后，**TEC**会自动关闭。

8 应用程序

8.1 应用程序安装

软件方面，欢迎客户访问我们的软件网站：<https://www.touptekphotonics.com.cn/download/>，下载最新的 ToupView。也可以和 ASCOM，DirectShow SDK 一起使用。如果第三方软件与这些 SDK 兼容，客户也可以从我们的网站下载软件驱动，安装到第三方软件中。

8.2 ToupView 介绍

ToupView 是一款集摄像控制、图像采集处理、图像浏览和分析功能于一体的专业软件。ToupView 具有以下特点：

- x86: XP SP3及以上；CPU支持SSE2及以上
- x64: Win7 及以上
- 支持视频模式和触发模式（Raw格式或RGB格式）
- 自动捕获和快速记录功能
- 支持多种语言
- 硬件 ROI 和数字 binning 功能
- 丰富的图像处理功能，如图像拼接、实时叠加、平场校正、暗场校正等
- 支持所有的 ToupTek 相机

8.2.1 用户界面设计

- 菜单和工具条设置合理确保快速操作
- 专业集成了5个侧边栏--相机、文件夹、撤销/重做、图层、测量
- 舒适的操作方法（双击或右键上下文菜单）
- 详细的帮助手册

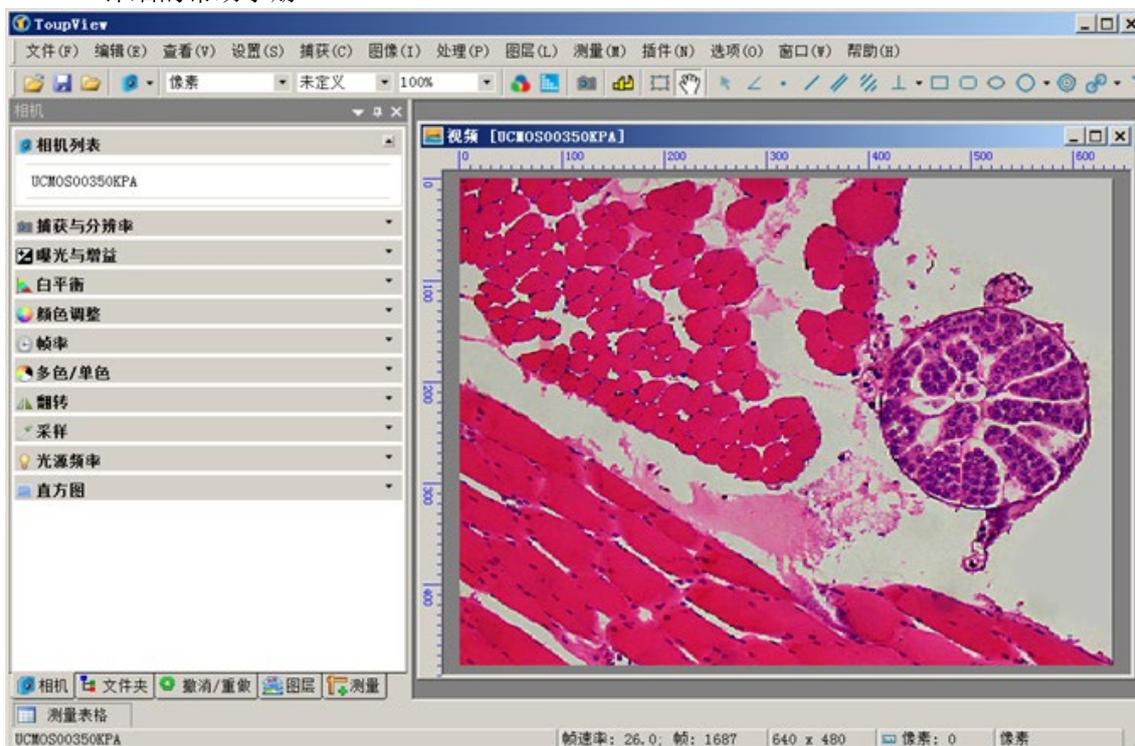


图 8-1 ToupView 视频窗口

8.2.2 专业的相机控制面板

捕获和分辨率	设置实时和静态捕获、抓拍图像或录制视频
曝光与增益	自动曝光(预设曝光目标值)，手动曝光(曝光时间可以手动输入与滑动条设置)；增益高达 5 倍
白平衡	高级单击智能白平衡设置、更可通过手动设置色温与色彩调整白平衡

机器视觉相机用户手册

颜色调整	色彩、饱和度、亮度、对比度、伽马值初始高速调整功能
帧速率控制	针对不同的电脑与 USB 性能，可通过调整帧速率实现相机超强的兼容
翻转	选择“水平”或“垂直”可调节样品方向确保同目视系统方向一致
采样	邻域平均可以提高视频流的信噪比；而抽样提取模式可以保证视频流的锐度。支持视频流的直方图扩展、图像负片与正片切换，灰度校准，清晰度因子计算以方便视频对焦
位深度	8、12 位切换，8 位是基本的 Windows 图像格式。12 位有更高的图像质量，但会降低帧速率
ROI	ROI, Region of interest 该功能可以设置视频窗口的 ROI 值。ROI 组展开后，在视频窗口中间会出现一个矩形框，可以更改 ROI。鼠标可调整 ROI 的大小，如果 ROI 没有问题，点击“应用”将视频设置为 ROI 大小，默认值将恢复到原来的大小
暗场校正	要启用暗场校正，首先应该捕获案场图像，然后单击 Enable。选中启用将启用暗场校正。不选中它将禁用暗场校正
制冷	设置 TEC 目标温度、风扇开/关
参数保存	装载、保存、覆盖、载入，导出自定义相机面板控制(包括校准信息，曝光参数与颜色设置信息等)

8.2.3 专业与实用的图像处理功能

视频功能	各种视频专业处理功能：视频广播、定时捕获、视频录像、视频水印、水印移动对准、水印旋转对准、视频网格叠加、视频测量、视频定标、灰度定标校准、视频高动态(HDR)、视频景深扩展、视频图像拼接、视频比例尺、日期等叠加
图像处理与增强	图像对比度控制与调整、图像去噪，各种图像滤波算法，图像数学形态学算法，图像旋转，图像缩放以及图像打印等
图像叠加	ToupView 图像叠加去噪功能引入先进的图像匹配技术，用户只需录制自己待叠加图像的一小段视频，就能够在视频多帧图像之间存在位移、旋转及放大率改变的情况下叠加输出高保真的图像，简单易用

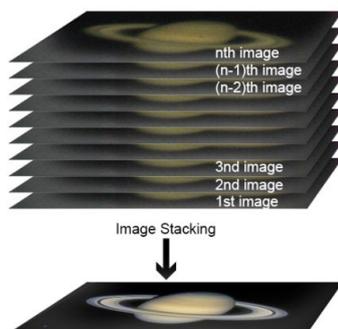


图 8-2 图像叠加去噪

8.2.4 超强的兼容性

相机视频接口	提供 Twain, DirectShow, Labview, SDK 安装包(原生 C++、C#)
支持平台和体系结构	兼容 Microsoft® Windows® XP / Vista / 7 / 8 / 10 (32 & 64 bit), Mac OSX, Linux
语言支持	语言支持可手动添加，目前支持英文，简体中文，繁体中文，德语，日语，俄语，法语，意大利语，波兰语，土耳其语

8.2.5 硬件基本需求

PC 基本配置要求	CPU: Intel Core 2 2.8GHz 或更高
	内存: 2GB or more
	USB 接口: USB3.0/USB2.0 接口
	显示器: 17” 或更高
	CD-ROM

9 软件开发说明

9.1 SDK 说明

SDK 的下载链接如下：

<https://www.touptekphotonics.com.cn/download/>

9.1.1 SDK 支持平台

- Win32:
 - x86: XP SP3 及以上版本；CPU 至少需要支持 SSE2 指令集；
 - x64: Win7 及以上版本；
 - arm: Win10 及以上版本；
 - arm64: Win10 及以上版本；
- WinRT: x86, x64, arm, arm64; Windows10及以上版本；
- macOS: universal (x64+x86) ; macOS10.10及以上版本；
- Linux: 内核2.6.27及以上:
 - x86: CPU 至少需要支持 SSE3 指令集；GLIBC2.8 及以上；
 - x64: GLIBC2.14 及以上；
 - Armel: GLIBC2.17 及以上；由 arm-linux-gnueabi(版本 5.4.0)编译；
 - Armhf: GLIBC2.17 及以上；由 arm-linux-gnueabihf(版本 5.4.0)编译；
 - arm64: GLIBC2.17 及以上；由 aarch64-linux-gnu(版本 5.4.0)编译；
- Android: arm: armeabi-v7a; arm64: arm64-v8a, x86; x64: x86_64; 由android-ndk-r18b编译。

9.1.2 SDK 内容简介

Toupcam 系列相机支持多种 API，包括：Native C/C++，.NET/C#/VB.NET，Python，Java，DirectShow, Twain, LabView, Matlab 等等。Native C/C++ API 作为底层(Low Level)API 相比较其他 API 的特点是使用纯 C/C++开发，不依赖其他的运行时库，接口简洁，控制灵活。本 SDK 压缩包包含了所有需要用到的资源和信息，目录如下：

- Inc:
 - toupcam.h, C/C++头文件；
- win: Microsoft Windows 平台文件
 - ◆ dotnet:
 - toupcam.cs, 支持 C#。toupcam.cs 使用 P/Invoke 调用至 toupcam.dll。请把 toupcam.cs 拷贝到你的 C#工程中使用；
 - toupcam.vb, 支持 VB.NET。toupcam.vb 使用 P/Invoke 调用至 toupcam.dll。请把 toupcam.vb 拷贝到你的 VB.NET 工程中使用；
 - ◆ x86:
 - toupcam.lib, x86 lib 文件；
 - toupcam.dll, x86 动态库文件；
 - updatefw.exe, firmware 升级工具；
 - *.exe, 一些 demo 程序 exe 文件。
- x64:

toupcam.lib, x64 lib 文件。

toupcam.dll, x64 动态库文件。

*.exe, 一些 demo 程序 exe 文件。

- arm:

toupcam.lib, arm lib 文件。

toupcam.dll, arm 动态库文件。

- arm64:

toupcam.lib, arm64 lib 文件。

toupcam.dll, arm64 动态库文件。

- winrt:

适用于 WinRT/UWP (Universal Windows Platform) /Windows Store App 的动态库文件。它们和 Windows Runtime 兼容, 可以被 Universal Windows Platform app 引用。如果使用 C#开发 UWP, 可以使用 toupcam.cs 包装类。

请注意: uwp 只能用 winusb 驱动, 不能使用私有驱动。如果已安装, 请在设备管理器中卸载私有驱动, 之后 Windows 会自动使用 Winusb。

uwp 的 DeviceCapability, 参阅 [How to add USB device capabilities to the app manifest](#)。

- drivers: (2017.1.1 之后生产的相机支持 WinUSB, 在 Windows8 及以上版本上不再需要安装驱动)

x86 文件夹包含 x86 的内核态驱动文件, 包括 toupcam.cat, toupcam.inf 和 toupcam.sys。

x64 文件夹包含 x64 的内核态驱动文件, 包括 toupcam.cat, toupcam.inf 和 toupcam.sys。

- samples:

1.democpp, C++例子, 本例子演示了枚举设备, 打开设备, 预览视频, 抓拍图像, 设置分辨率, 触发, 多种图片格式(.bmp, .jpg, .png 等)保存图像到文件, wmv 格式录像, 触发模式, IO 控制等等。这个例子使用了 Pull Mode 机制。为了保持代码整洁, 例子使用的 WTL 库可以从这个链接下载 <http://sourceforge.net/projects/wtl/>。

2.demopush, C++例子, 使用 Push Mode 机制, StartPushModeV3。

3.demomfc, 一个简单 C++例子, 使用 MFC 作为 GUI 库, 支持打开设备, 预览视频, 抓拍图像, 设置分辨率, 多种图片格式(.bmp, .jpg, .png 等)保存图像到文件等等。这个例子使用了 Pull Mode 机制。

4.demowinformcs1, C# winform 例子, 支持打开设备, 预览视频, 抓拍图像, 保存图片到文件, 设置白平衡。这个例子使用了 Pull Mode 机制, StartPullModeWithWndMsg。

5.demowinformcs2, C# winform 例子, 支持打开设备, 预览视频, 抓拍图像, 保存图片到文件, 设置白平衡。这个例子使用了 Pull Mode 机制, StartPullModeWithCallback。

6.demowinformcs3, C# winform 例子, 支持打开设备, 预览视频, 抓拍图像, 保存图片到文件, 设置白平衡。这个例子使用了 Push Mode 机制, StartPushMode。

7.demowinformvb, VB.NET winform 例子, 支持打开设备, 预览视频, 抓拍图像, 保存图片到文件, 设置白平衡。这个例子使用了 Pull Mode 机制。

- linux: Linux 平台文件

Udev: 99-toupcam.rules, udev rule 文件;

请参考: http://reactivated.net/writing_udev_rules.html;

- c#: toupcam.cs, 支持 .Net Core C#。toupcam.cs 使用 P/Invoke 调用至 libtoupcam.so。请把

- toupcam.cs 拷贝到你的 C# 工程中使用;
- x86: libtoupcam.so, x86 版本 so 文件;
- x64: libtoupcam.so, x64 版本 so 文件;
- armel: libtoupcam.so, armel 版本 so 文件, toolchain 为 arm-linux-gnueabi;
- armhf: libtoupcam.so, armhf 版本 so 文件, toolchain 为 arm-linux-gnueabihf;
- arm64: libtoupcam.so, arm64 版本 so 文件, toolchain 为 aarch64-linux-gnu;
- android: Android 平台 arm, arm64, x86, x64 四种架构的 libtoupcam.so;
- mac: macOS 平台文件;
- python: toupcam.py 和例子代码;
- java: toupcam.java 和例子代码 (控制台和 Swing);
- doc: SDK 使用文档, 简体中文, 英文;
- sample:
 - demosimplest, 最简单的例子, 大约 60 行代码;
 - demoraw, RAW 数据和静态抓拍, 大约 120 行代码;

9.2 第三方接口软件

- directshow: DirectShow SDK 和 demo 程序;
- twain: TWAIN SDK;
- labview: Labview SDK 和 demo 程序;
- matlab: MatLab demo 程序;
- Micromanager;